



Si vous avez idée que dans «Les Trois Mousquetaires» on retrouve des armes, de l'amitié et de l'amour, vous avez déjà une chance de tirer votre épingle du jeu dans ce jeu de connaissances et de déduction autour des plus grands livres de tous les temps.

CONCEPT ET BUT DU JEU

Dans Book Club, à chaque tour, de jeu le joueur doit faire 3 actions spécifiques : révéler un carton «thème» au centre du plateau, faire jusqu'à deux permutations de cartons et finalement choisir un des livres tout autour en indiquant, sans se tromper, combien de thèmes lui sont associés dans la rangée qui lui fait face. Ainsi à chaque tour de jeu, le joueur récoltera jusqu'à 5 points en réussissant à associer autant de thèmes à un des 20 livres en jeu. Le joueur qui accumule le plus de points à la fin de la partie est déclaré vainqueur.

POUR 2 À 4 JOUEURS

DE 14 ANS ET PLUS

DURÉE DE 45 MINUTES ENVIRON

54 CARTES «LIVRE»

25 CARTONS «THÈME»

4 SIGNETS MARQUEURS DE POINTAGE

